

Berichte des German Chapter of the ACM

Band 1: **Wippermann, PASCAL**, 2. Tagung in Kaiserslautern

Tagung I/1979 am 16./17. 2. 1979 in Kaiserslautern. 204 Seiten, DM 34,-/ÖS 265,-/SFr. 34,-

Band 2: **Niedereichholz, Datenbanktechnologie**

Tagung II/1979 am 21./22. 9. 1979 in Bad Nauheim. 240 Seiten, DM 38,-/ÖS 297,-/SFr. 38,-

Band 3: **Remmele/Schecher, Microcomputing**

Tagung III/1979 am 24./25. 10. 1979 in München. 280 Seiten, DM 44,-/ÖS 343,-/SFr. 44,-

Band 4: **Schneider, Portable Software**

Tagung I/1980 am 18. 1. 1980 in Erlangen. 176 Seiten, DM 36,-/ÖS 281,-/SFr. 36,-

Band 6: **Hauer/Seeger, Hardware für Software**

Tagung III/1980 am 10./11. 10. 1980 in Konstanz. 303 Seiten, DM 54,-/ÖS 421,-/SFr. 54,-

Band 7: **Nehmer, Implementierungssprachen für nichtsequentielle Programmsysteme**

Tagung I/1981 am 20. 2. 1981 in Kaiserslautern. 208 Seiten, DM 38,-/ÖS 217,-/SFr. 38,-

Band 8: **Schlier, Personal Computing**

Tagung II/1981 am 12. 10. 1981 in Freiburg i. Br. 195 Seiten, DM 40,-/ÖS 312,-/SFr. 40,-

Band 10: **Kulisich/Ullrich, Wissenschaftliches Rechnen und Programmiersprachen**

Fachseminar am 2./3. 4. 1982 in Karlsruhe. 231 Seiten, DM 52,-/ÖS 406,-/SFr. 52,-

Band 11: **Langmaack/Schlender/Schmidt, Implementierung PASCAL-artiger Programmiersprachen**

Tagung II/1982 am 12. 7. 1982 in Kiel. 221 Seiten, DM 46,-/ÖS 359,-/SFr. 46,-

Band 13: **Schneider, Proceedings of the International Computing Symposium 1983 on Application Systems Development**

March 22 – 24, 1983 Nürnberg. 528 Seiten, DM 90,-/ÖS 702,-/SFr. 90,-

Band 14: **Balzer, Software-Ergonomie**

Tagung I/1983 am 28./29. 4. 1983 in Nürnberg. 422 Seiten, DM 72,-/ÖS 562,-/SFr. 72,-

Band 17: **Remmele/Schecher, Microcomputing II**

Tagung III/1983 vom 25. bis 27. 10. 1983 in München. 358 Seiten, DM 64,-/ÖS 461,-/SFr. 64,-

Band 18: **Morgenbrod/Sammer, Programmierumgebungen und Compiler**

Tagung I/1984 vom 2. bis 4. 4. 1984 in München. 293 Seiten, DM 56,-/ÖS 437,-/SFr. 56,-

Band 19: **Morgenbrod/Remmele, Entwurf großer Software-Systeme**

Workshop vom 8. bis 11. 5. 1984 in Grassau. 464 Seiten, DM 82,-/ÖS 640,-/SFr. 82,-

Band 20: **Gorny/Kilian, Computer-Software und Sachmängelhaftung**

Workshop am 29./30. 11. 1984 in Hannover. 208 Seiten, DM 48,-/ÖS 375,-/SFr. 48,-

Band 21: **Kölsch/Schmidt/Schweiggert, Wirtschaftsgut Software**

Tagung I/1985 am 26./27. 3. 1985 in Ulm. 318 Seiten, DM 58,-/ÖS 453,-/SFr. 58,-

Band 22: **Molzberger/Zemanek, Software-Entwicklung: Kreativer Prozeß oder formales Problem?**

Seminar am 20. 3. 1985 in Neubiberg. 176 Seiten, DM 42,-/ÖS 328,-/SFr. 42,-

Band 23: **Klopčič/Marty/Rothauser, Arbeitsplatzrechner in der Unternehmung**

Tagung II/1985 am 12./13. 9. 1985 in Zürich. 355 Seiten, DM 66,-/ÖS 515,-/SFr. 66,-

Band 24: **Bullinger, Software-Ergonomie '85 Mensch-Computer-Interaktion**

Tagung III/1985 am 24./25. 9. 1985 in Stuttgart. 482 Seiten, DM 78,-/ÖS 609,-/SFr. 78,-

Band 25: **Wedekind/Kratzer, Büroautomation '85**

Tagung IV/1985 vom 2. bis 4. 10. 1985 in Erlangen. 280 Seiten, DM 56,-/ÖS 437,-/SFr. 56,-

Fortsetzung 3. Umschlagseite

Berichte des German Chapter
of the ACM 44

A. Spillner / U. Breymann (Hrsg.)
Software Engineering
im Unterricht der Hochschulen
SEUH '95

Berichte des German Chapter of the ACM

Im Auftrag des German Chapter
of the ACM herausgegeben durch den Vorstand

Chairman

Dr. Sabine Jausel-Hüsken, c/o CORPHIS Informations-Management
Consulting GmbH, Kirchgasse 47, 65183 Wiesbaden

Vice Chairman

Prof. Dr.-Ing. Peter Gorny, Universität Oldenburg, 26111 Oldenburg

Treasurer

Eckhard Jaus, Gernsenweg 12, 71229 Leonberg

Secretary

Prof. Dr. Günter Riedewald, Universität Rostock, Einsteinstraße 21,
18052 Rostock

Band 44

Die Reihe dient der schnellen und weiten Verbreitung neuer, für die Praxis relevanter Entwicklungen in der Informatik. Hierbei sollen alle Gebiete der Informatik sowie ihre Anwendungen angemessen berücksichtigt werden.

Bevorzugt werden in dieser Reihe die Tagungsberichte der vom German Chapter allein oder gemeinsam mit anderen Gesellschaften veranstalteten Tagungen veröffentlicht. Darüber hinaus sollen wichtige Forschungs- und Übersichtsberichte in dieser Reihe aufgenommen werden.

Aktualität und Qualität sind entscheidend für die Veröffentlichung. Die Herausgeber nehmen Manuskripte in deutscher und englischer Sprache entgegen.

Software Engineering im Unterricht der Hochschulen SEUH '95

Herausgegeben von

Prof. Dr. Andreas Spillner
und Prof. Dr. Ulrich Breymann
Hochschule Bremen



B. G. Teubner Stuttgart 1995

Die Deutsche Bibliothek – CIP-Einheitsaufnahme

Software Engineering im Unterricht der Hochschulen :

Workshop des German Chapter of the ACM und der Gesellschaft
für Informatik (GI) am 23. und 24. Februar 1995 in Bremen /
SEUH '95. Andreas Spillner ; Ulrich Breymann (Hrsg.) ... –
Stuttgart : Teubner, 1995

(Berichte des German Chapter of the ACM ; Bd. 44)

ISBN-13: 978-3-519-02685-3

e-ISBN-13: 978-3-322-86780-3

DOI: 10.1007/978-3-322-86780-3

ISSN 0724-9764

NE: Spillner, Andreas [Hrsg.] ; SEUH <04, 1995, Bremen> ;
Association for Computing Machinery / German Chapter :
Berichte des German ...

Das Werk einschließlich aller seiner Teile ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne Zustimmung des Verlages unzulässig und strafbar. Das gilt besonders für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

© B. G. Teubner Stuttgart 1995

Vorwort

Der vierte Workshop "Software Engineering im Unterricht der Hochschulen (SEUH)" findet am 23. und 24. Februar 1995 in Bremen statt. Nachdem die ersten beiden Workshops dem Erfahrungsaustausch auf breiter Basis dienten und im dritten die Anforderungen aus der Industrie im Vordergrund standen, konzentriert sich der Workshop in Bremen auf die Themen "Einsatz von CASE-Werkzeugen in der Ausbildung", "Vermittlung von Teamarbeit und individuelle Bewertung" und "Objektorientiertes Vorgehen bei der Softwareentwicklung". Gerade das letztgenannte Thema im Kontext der bisherigen herkömmlichen Systementwicklung sorgt für Diskussionsstoff.

Für den eingeladenen Vortrag zum Thema "Software Engineering oder wie bauen wir Modelle?" konnten wir Otthein Herzog von der Universität Bremen gewinnen. Aufgrund des frühzeitigen Redaktionsschlusses für den Tagungsband konnte nur eine Kurzfassung des Vortrags aufgenommen werden.

Den organisatorischen Rahmen dieses Workshops bilden erneut die GI-Fachgruppen 2.1.1 (Software Engineering) und 4.3.1 (Requirements Engineering) sowie das German Chapter of the ACM.

Die Mitglieder des Programmkomitees waren: Ulrich Breymann (Hochschule Bremen), Peter Forbrig (Universität Rostock), Barbara Paech (Technische Universität München), Jörg Raasch (Fachhochschule Hamburg), Günter Riedewald (Universität Rostock) und Andreas Spillner (Hochschule Bremen).

Wir danken der Hochschule Bremen und der Gesellschaft der Freunde der technischen Fachbereiche der Hochschule Bremen (GdF) für die Unterstützung und Gewährung von Zuschüssen zur Durchführung des Workshops.

An alle Beteiligten geht unser herzlicher Dank!

Andreas Spillner
Ulrich Breymann

Bremen, im Dezember 1994

Inhaltsverzeichnis

O. Herzog:	
Software Engineering oder wie bauen wir Modelle?	9

Einsatz von CASE-Werkzeugen in der Ausbildung

R. Berghammer, B. Buth, K.-H. Buth:	
Rechnergestützte Programmentwicklung und -verifikation in der	
Lehre: Konzeption und Erfahrungen	11
P. Rüppel, S. Herrmann:	
Erfahrungen mit Werkzeugen innerhalb eines Software-Engineering-	
Projekts	22
W. Koch:	
Das Projektpraktikum als Kern einer praxisnahen Software-Engineering-	
Grundausbildung - Ein Erfahrungsbericht	36
T. Myrach:	
Die Rolle von CASE-Werkzeugen im Ausbildungskonzept für Wirt-	
schaftsinformatik an der Universität Bern	48
S. Eicker:	
I-CASE-Umgebungen als zentraler Bestandteil der Wirtschaftsinfor-	
matik-Ausbildung an der Universität Münster - ein Erfahrungsbericht	59

Vermittlung von Teamarbeit und individuelle Bewertung

E. Hornecker:	
Teamtraining und Präsentationstechniken für das Software-Engineering-	
Praktikum - Beispiele für die Förderung von Teamarbeit im	
Informatikstudium	69
D. Weber-Wulff:	
Teambildung in Programmierung und Software-Engineering Kursen	82

D. Schmedding:	
Teamarbeit im Software-Praktikum - Ein Erfahrungsbericht	90
W. Schulte:	
Erfahrungen bei der Gestaltung eines Software-Grundpraktiums	100

Objektorientiertes Vorgehen bei der Softwareentwicklung

M. Engelen, H. Vocke, R. Wunsch:	
Zum Spannungsausgleich zwischen objektorientierter und herkömmlicher Systementwicklung	109
S. Dissmann:	
Objektorientierung als Schwerpunkt der Software-Technik-Ausbildung	119
W. Bartsch, K. Bergner, R. Hettler, B. Paech:	
Studenten <i>Entwickeln</i> Universelles <i>Hochschulinformationssystem</i> : Erfahrungen aus einem Softwaretechnik-Praktikum	129